

TRASFONDO

1. Eres la primera mujer que llega a tener cargo como policía en la ciudad de Barcelona.
2. Tus compañeros no llevan con buen agrado tu presencia, pero te has ganado su respeto gracias a tus dotes en el boxeo.
3. Durante tres años estuviste trabajando en la prisión Amalia.
4. Tras varias agresiones en la cárcel, descubrieron tu potencial ante tu resistencia al dolor.
5. Pasaste gran tiempo de tu infancia en el puerto, aprendiendo a hacer nudos marineros.
6. Rechazaste el uso de esposas en la comisaria, por eso prefieres usar tu cuerda marinera.
7. Eres el único agente del cuerpo que no lleva un bloc de notas encima, pues gozas de buena memoria.
8. Tienes facilidad para recordar caras y nombres, así como para espiar en conversaciones ajenas.
9. Eres capaz de encontrar un objeto minúsculo en pocos segundos, gracias a tu buena visión.
10. Tienes problemas para hablar con los hombres más mayores que tú.

APARIENCIA

Notas

Tienes acceso al Liceu, enseñando tu placa de policía.

Jugador: _____

Personaje: Subinspectora Serafina Fonoll

Rasgos

A puñetazos	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Defenderte	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Negociar	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Encontrar pistas	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Espiar	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	①	②	③	④	⑤
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

